

Programma del 30 maggio 2026

Ore 11.00: apertura info point Campus Tour esterno edificio Biblioteca Via Gobbi 5.

Dalle ore 10.00 alle ore 18.00: sono aperti al pubblico il bar ristorante GUD (via Roentgen 1) e il Self-service del Pensionato (via Bocconi 12 fino alle 14.30).

Ore 11.00: apertura degli Info Point informativi posizionati all'esterno degli edifici del campus (Piazza Sraffa, Velodromo).

Non serve registrarsi per partecipare alla gara: l'info point funziona solo come punto-informazione.

Ore 13.00: apertura ingresso LDV Building (Velodromo) per far entrare i concorrenti C1.

Ore 13.15: apertura delle aule per lo svolgimento della competizione dei "Campionati di Giochi Matematici". **I concorrenti si presenteranno direttamente davanti alle aule loro assegnate, facilmente riconoscibili lungo i corridoi (senza però entrare nelle aule prima dell'arrivo dei docenti incaricati all'assistenza delle prove).**

Non è necessario avere un documento di riconoscimento. È consigliato portare il cellulare (spento) con sé per potersi ricongiungere con gli accompagnatori a fine gara.

Ore 13.30: apertura ingresso Piazza Sraffa per i concorrenti categorie C2-L1-L1plus-L2-GP-HC.

Ore 13.30: inizio della gara per le Categorie **C1**.

Ore 14.00: inizio della gara per tutte le altre Categorie (**C2-L1—L1plus-L2-GP-HC**).

Gli accompagnatori avranno libero accesso all'esterno del campus, ma non potranno entrare al "Velodromo", non potranno salire ai piani superiori per non disturbare il regolare svolgimento della gara.

Per la categoria **C1** i concorrenti verranno riaccompagnati fuori dal Velodromo e affidati all'accompagnatore che dovrà trovarsi vicino alla piantana segnaletica con il numero dell'aula in cui il concorrente ha partecipato alla gara. Chiediamo a un accompagnatore di trovarsi in prossimità della postazione indicata entro le ore 14.30 per agevolare il ricongiungimento.

Ore 15.00: fine della gara per la Categoria **C1**.

Ore 16.00: fine della gara per le Categorie **C2-L1-L1PLUS-L2-GP-HC**.

Ore 16.00: presentazione delle soluzioni ai concorrenti della categoria **C1** a cui seguirà (**ore 16.30**) la proclamazione dei vincitori nel Foyer dell'Aula Magna di Via Roentgen. L'accesso sarà consentito solo ai concorrenti.

Familiari e accompagnatori potranno seguire la premiazione in streaming (sul sito giochimatematici.unibocconi.it e sul programma saranno segnati i link e QR code per accedere alle dirette).

Ore 17.00: presentazione delle soluzioni per i concorrenti della categoria **C2**, a cui seguirà (**ore 17.30**) la proclamazione dei vincitori della Categoria **C2**, nel Lounge -2 dell'edificio di via Roentgen. L'accesso sarà consentito solo ai concorrenti. Familiari e accompagnatori potranno seguire la premiazione in streaming (sul sito giochimatematici.unibocconi.it e sul programma saranno segnati i link e QR code per accedere alle dirette).

Ore 18.00: presentazione delle soluzioni e alle **ore 18.30** proclamazione dei vincitori delle Categorie **L1, L1plus, L2, GP e HC** nell'Aula Magna di via Roentgen. L'accesso sarà consentito anche agli accompagnatori ma solo nei limiti della capienza dell'aula, sarà comunque possibile seguire la diretta in streaming.